

ÚZEMNÍ PLÁN OBCE MLADECKO NÁVRH ŘEŠENÍ

5. VODNÍ HOSPODÁŘSTVÍ

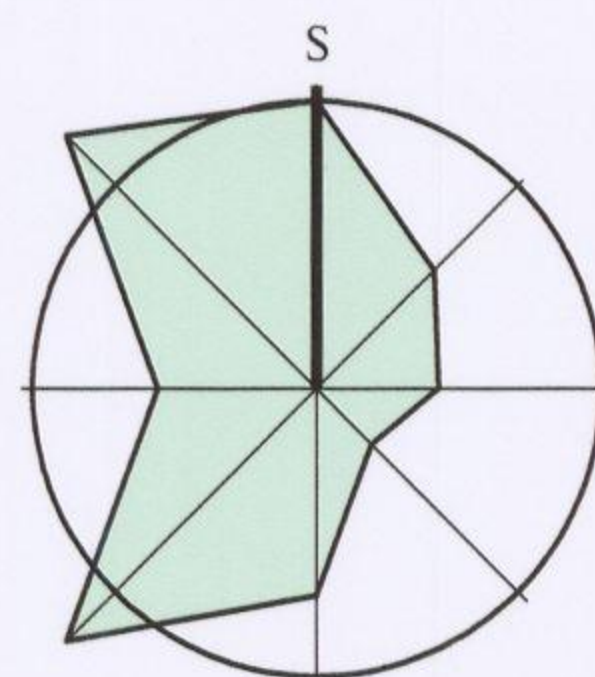
1 : 2 000

LEGENDA PODTISKU :

STAV R. 2006	NÁVRH R. 2020	
		HRANICE OBCE
		HRANICE SOUČASNĚ ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ OBCE K 1. 8. 2006 (DLE §139a ZÁK. č.50/1976 Sb., O ÚZEMNÍM PLÁNOVÁNÍ A STAVEBNÍM ŘÁDU, VE ZNĚNÍ POZDĚJŠÍCH PŘEDPISŮ)
		PLOCHY OBYTNÉ ZÁSTAVBY
		PLOCHY REKREAČNÍ ZÁSTAVBY (REKREAČNÍ CHATY, DRUHÉ BYDLENÍ)
		PLOCHY OBČANSKÉ VYBAVENOSTI
		PLOCHY SPORTOVNÍCH ZAŘÍZENÍ
		PLOCHY VÝROBY, VÝROBNÍCH SLUŽEB A ZEMĚDĚLSKÝCH VÝROBNÍCH AREÁLŮ
		PLOCHY TECHNICKÉHO VYBAVENÍ
		PLOCHY VEŘEJNÉ ZELENĚ, PARKŮ A HRBITOVA
		PLOCHY SADŮ A ZAHRAD
		PLOCHY TRVALÝCH TRAVNÍCH POROSTŮ
		PLOCHY ORNÉ PŮDY
		PLOCHY LEŠŮ (POZEMKY URČENÉ K PLNĚNÍ FUNKCÍ LESA) A VZROSTLÉ ZELENĚ NA NELESNÍ PŮDĚ
		PLOCHY VODNÍCH NÁDRŽÍ A TOKŮ
		ŽELEZNIČNÍ TRATĚ
		SILNICE I. TŘÍDY
		SILNICE III. TŘÍDY
		ŠÍŘKOVÁ REKONSTRUKCE SILNICE III. TŘÍDY
		MÍSTNÍ KOMUNIKACE
		ÚČELOVÁ KOMUNIKACE
		ŠÍŘKOVÁ REKONSTRUKCE MÍSTNÍ A ÚČELOVÉ KOMUNIKACE
		PARKOVIŠTĚ, MANIPULAČNÍ PLOCHA
		VÝHYBNA
		MOST NA KOMUNIKACI

LEGENDA VODNÍHO HOSPODÁŘSTVÍ :

STAV R. 2006	NÁVRH R. 2020	
		VODNÍ ZDROJ
		HRANICE OCHRANNÉHO PÁSMA VODNÍHO ZDROJE 1.ST.
		HRANICE OCHRANNÉHO PÁSMA VODNÍHO ZDROJE 2.ST.
		VODOVOD
		AUTOMATICKÁ TLAKOVÁ STANICE
		VODOJEM VĚŽOVÝ
		ČISTÍRNA ODPADNÍCH VOD (ČOV)
		HRANICE PÁSMA OCHRANY PROSTŘEDÍ ČOV
		KANALIZACE JEDNOTNÁ
		KANALIZACE SPLAŠKOVÁ
		ZÁCHYTNÝ PŘÍKOP
		VODNÍ TOK ZATRUBNĚNÝ
		HRANICE POZOROVANÉ INUNDACE
		PLOCHA OHROŽENÁ EROZÍ
		HRANICE INFILTRAČNÍ OBLASTI VRTU M2, M4
		HRANICE OCHRANNÉHO PÁSMA ZDROJE MINERÁLNÍ VODY
		RUŠENÍ PŮVODNÍHO STAVU



URBANISTICKÉ STŘEDISKO, s.r.o.
Spartakovců 3
708 00 OSTRAVA Poruba
tel: 596 939 481-6, FAX: 596 939 530



PROJEKTOVÁ ČINNOST, URBANISMUS, ÚZEMNÍ PLÁNOVÁNÍ, EKOLOGIE, GIS

URBANISTICKÉ STŘEDISKO OSTRAVA, s.r.o.

Spartakovců 3, Ostrava-Poruba, 70800

tel: 590 990 597, 596 939 530

ZODP.PROJEKTANT : ING. ARCH. HELENA SALVETOVÁ

ZAK. ČÍSLO : U - 370

ZPRACOVATEL : ING. EVA BOHÁČKOVÁ

OBJEDNATEL : STATUTÁRNÍ MĚSTO OPAVA

DATUM : SRPEN 2006