

# I. ÚZEMNÍ PLÁN MORAVICE

I.B.b.1) HLAVNÍ VÝKRES - URBANISTICKÁ KONCEPCE

1 : 5 000

## LEGENDA

- HRANICE OBCE (ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ)
- HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ K 30.8.2016
- Z1 VYMEZENÉ ZASTAVITELNÉ PLOCHY
- P1 VYMEZENÉ PLOCHY PŘESTAVBY
- R1 VYMEZENÉ PLOCHY ÚZEMNÍCH REZERV

## PRVKY ÚSES

- STAV NÁVRH
- LOKÁLNÍ BIOKORIDOR
- LOKÁLNÍ BIOCENTRUM
- REGIONÁLNÍ BIOCENTRUM
- REGIONÁLNÍ BIOKORIDOR
- R1 RBC
- L10 LDK
- POPIS ÚSES

## PLOCHY S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ

- STABILIZOVANÉ PLOCHY  
PLOCHY ZMĚN
- BH - BYDLENÍ - HROMADNÉ V BYTOVÝCH DOMECH
  - BV - BYDLENÍ - INDIVIDUÁLNÍ V RODINNÝCH DOMECH - VESNICKÉ
  - RH - REKREACE - HROMADNÁ
  - RI - REKREACE - RODINNÁ
  - OV - OBČANSKÉ VYBAVENÍ - VEŘEJNÁ INFRASTRUKTURA
  - OH - OBČANSKÉ VYBAVENÍ - VEŘEJNÁ POHŘEBIŠTĚ A SOUVISEJÍCÍ SLUŽBY
  - OK - OBČANSKÉ VYBAVENÍ - KOMERČNÍ ZARÍZENÍ
  - OS - OBČANSKÉ VYBAVENÍ - TĚLOVÝCHOVA A SPORTOVNÍ ZARÍZENÍ
  - PV - VEŘEJNÁ PROSTRANSTVÍ - S PŘEVÁHOU ZPEVNĚNÝCH PLOCH
  - PZ - VEŘEJNÁ PROSTRANSTVÍ - S PŘEVÁHOU NEZPEVNĚNÝCH PLOCH (VEŘEJNÁ ZELEN)
  - SV - SMÍŠENÁ OBYTNÁ - VESNICKÁ
  - DS - DOPRAVNÍ INFRASTRUKTURA - SILNIČNÍ
  - TI - TECHNICKÉ INFRASTRUKTURA
  - TO - TECHNICKÉ ZABEZPEČENÍ OBCE
  - VD - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - DROBNÁ VÝROBA A VÝROBNÍ SLUŽBY
  - VZ - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - ZEMĚDĚLSKÁ VÝROBA
  - VZ1 - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - ZEMĚDĚLSKÁ VÝROBA - SÁDKY
  - VE - VÝROBA A SKLADOVÁNÍ - VÝROBA ELEKTRICKÉ ENERGIE
  - ZP - ZELEN - PŘÍRODNÍHO CHARAKTERU
  - WT - VODNÍ PLOCHY A TOKY
  - NZ - ZEMĚDĚLSKÉ POZEMKY
  - NL - LÉSY
  - NP - PLOCHY PŘÍRODNÍ

- PLOCHY KORIDORŮ
- KORIDOR PRO VEDENÍ TECHNICKÉ INFRASTRUKTURY

I.B.b.1) HLAVNÍ VÝKRES - URBANISTICKÁ KONCEPCE



MINISTERSTVO  
PRO MÍSTNÍ  
ROZVOJ ČR

ÚZEMNÍ PLÁN MORAVICE BYL SPOLUPRACOVÁN Z PROSTŘEDÍ  
MINISTERSTVA PRO MÍSTNÍ ROZVOJ ČR

	PROJEKTOVÁ ČINNOST, URBANISMAUS, ÚZEMNÍ PLÁNOVÁNÍ, EKOLOGIE	
	URBANISTICKÉ STŘEDISKO OSTRAVA, s.r.o.	
ZODP. PROJEKTANT:	ING. ARCH. PETR GAUDUŠEK	ZÁK. ČÍSLO: U-362
ZHOTOVITEL:	ING. ARCH. PETR GAUDUŠEK	MĚŘITÍ: 1:5 000
OBJEDNATEL:	OBEC MORAVICE	DATA: 2019