

# ZMĚNA Č. 1 ÚZEMNÍHO PLÁNU BŘIDLIČNÁ

## 2. Hlavní výkres

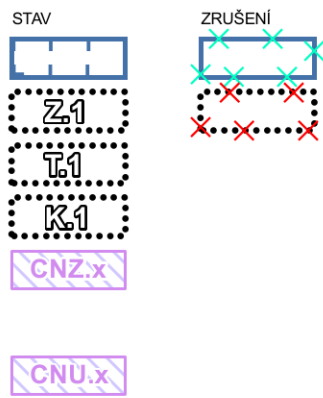
### ZÁKLADNÍ VYMEZENÍ



HRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ

KATASTRÁLNÍ MAPA (STAV KE DNI 02.06.2025)

### HRANICE



HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ

HRANICE ZASTAVITELNÝCH PLOCH

HRANICE TRANSFORMAČNÍCH PLOCH

HRANICE PLOCH ZMĚN V KRAJINĚ

KORIDOR NAD PLOCHAMI S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ Z NADŘÁZENÉ DOKUMENTACE PRO TECHNICKOU INFRASTRUKTURU

KORIDOR NAD PLOCHAMI S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ VYMEZENÝ ÚZEMNÍM PLÁNEM PRO TECHNICKOU INFRASTRUKTURU

### PLOCHY S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ

STAV	NÁVRH	ÚZEMNÍ REZERVA	
BI	BI		BYDLENÍ INDIVIDUÁLNÍ
BH			BYDLENÍ HROMADNÉ
SU	SU		SMÍŠENÉ OBYTNÉ VŠEOBECNÉ
OV			OBČANSKÉ VYBAVENÍ VEŘEJNÉ
OU			OBČANSKÉ VYBAVENÍ VŠEOBECNÉ
OS	OS		OBČANSKÉ VYBAVENÍ SPORT
OH	OH		OBČANSKÉ VYBAVENÍ HŘBITOVY
PU			VEŘEJNÁ PROSTRANSTVÍ VŠEOBECNÁ
PX	PX		VEŘEJNÁ PROSTRANSTVÍ JINÁ
ZU	ZU		ZELEŇ VŠEOBECNÁ
ZZ			ZELEŇ ZAHRADNÍ A SADOVÁ
DS	DS		DOPRAVA SILNIČNÍ
DD			DOPRAVA DRÁŽNÍ
TU	TU	TU	TECHNICKÁ INFRASTRUKTURA VŠEOBECNÁ
VE	VE		VÝROBA ENERGIE Z OBNOVITELNÝCH ZDROJŮ
VL			VÝROBA LEHKÁ
VZ			VÝROBA ZEMĚDĚLSKÁ A LESNICKÁ
VX			VÝROBA A SKLADOVÁNÍ JINÉ
HU	HU		SMÍŠENÉ VÝROBNÍ VŠEOBECNÉ
WU			VODNÍ A VODOHOSPODÁŘSKÉ VŠEOBECNÉ
AU			ZEMĚDĚLSKÉ VŠEOBECNÉ
LU			LESY VŠEOBECNÉ
LX	LX		LESNÍ JINÉ
MU			SMÍŠENÉ KRAJINNÉ VŠEOBECNÉ

### PŘEKRYVNÁ ZNAČENÍ

ÚZEMNÍ SYSTÉM EKOLOGICKÉ STABILITY



NADREGIONÁLNÍ BIODIVERZITNÍ KORIDOR

LOKÁLNÍ BIODIVERZITNÍ KORIDOR

LOKÁLNÍ BIODIVERZITNÍ KORIDOR

OZNAČENÍ SKLADEBNÝCH ČÁSTÍ ÚSES

### VĚCNÁ ZMĚNA




ÚZEMÍ ŘEŠENÉ VĚCNOU ZMĚNOU

OZNAČENÍ DÍLČÍ ZMĚNY



## ZMĚNA Č. 1 ÚZEMNÍHO PLÁNU BŘIDLIČNÁ

VÝKRES	2. HLAVNÍ VÝKRES	
OBJEDNATEL	Město Břidličná, Nábřežní 452, 793 51 Břidličná	
POŘIZOVATEL	Městský úřad Břidličná, Ing. Pavla Hofmanová, zástupce pořizovatele	
ZPRACOVATEL	 <b>Ateliér Cihlár-Svoboda s.r.o.</b> Na Máchovně 1610 Beroun-Město Beroun 266 01	ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT <b>Ing. Jan Cihlár, Ph.D.</b>
DATUM	Únor 2026	
MĚŘÍTKO	1 : 5 000	
MAPOVÝ PODKLAD	Katastrální mapa, © Český úřad zeměměřičský a katastrální	